

activité sur javascript et les cookies

fiche prof :

**présentation du fonctionnement des cookies :**

aller à l'adresse : <https://snt.byache.fr/raw/cookies.html>

Cette page demande à votre navigateur de consulter la date et l'heure données par votre ordinateur. Ensuite, elle enregistre dans votre ordinateur des cookies contenant quelques informations sur votre visite.

Evidemment, de nombreuses autres informations pourraient également être enregistrées.

Vous pouvez par exemple :

- recharger la page une ou plusieurs fois,
- supprimer les cookies de votre navigateur
- interdire les cookies dans les paramètres de votre navigateur
- modifier la date de votre ordinateur
- changer de navigateur
- afficher le code source de cette page
- *etc.*

A chaque fois, observez ce qui est mémorisé dans les cookies...

Mise en commun de ce qui se passe à chaque fois et explication du prof : cookie= fichier enregistré sur son ordinateur par le site web, etc.

présentation du fonctionnement de javascript :

on enrichit le langage html en ajoutant la possibilité que le navigateur exécute des commande sur l'ordinateur client au chargement de la page web.

Visualiser le code javascript de la page <https://snt.byache.fr/raw/cookies.html> :

```
<script type="text/javascript">
```

```
    var deja = docCookies.getItem("visites");
    var affiche="";
    if (!deja) {
        affiche="Vous n'avez jamais visité ce site auparavant.\n
La date et l'heure de cette visite sont enregistrées dans des cookies pour être
réutilisés à la prochaine visite."
        docCookies.setItem("visites",1);
    } else {
        affiche="Vous avez déjà visité ce site "+deja+" fois
auparavant.\n"
        deja = parseInt(deja)+1;
        docCookies.setItem("visites",deja);
    }
    var date = new Date();
    if (deja) {
        affiche += "Date de la dernière visite :
"+docCookies.getItem("date")+"\n";
    }
    tmp = date.toLocaleDateString();
    docCookies.setItem("date", tmp);
    if (deja) {
        affiche += "Heure de la dernière visite :
"+docCookies.getItem("heure")+"\n";
```

```
}  
tmp = date.toLocaleTimeString() ;  
docCookies.setItem("heure", tmp);
```

```
</script>
```

```
<script type="text/javascript">  
  
var deja = docCookies.getItem("visites");  
var affiche="";  
if (!deja) {  
    affiche="Vous n'avez jamais visité ce site auparavant.\n La date et l'heure de cette vis  
    docCookies.setItem("visites",1);  
} else {  
    affiche="Vous avez déjà visité ce site "+deja+" fois auparavant.\n"  
    deja = parseInt(deja)+1;  
    docCookies.setItem("visites",deja);  
}  
var date = new Date();  
if (deja) {  
    affiche += "Date de la dernière visite : "+docCookies.getItem("date")+".\n";  
}  
tmp = date.toLocaleDateString();  
docCookies.setItem("date", tmp);  
if (deja) {  
    affiche += "Heure de la dernière visite : "+docCookies.getItem("heure")+".\n";  
}  
tmp = date.toLocaleTimeString() ;  
docCookies.setItem("heure", tmp);  
  
</script>
```

Bilan :

le langage javascript permet d'enregistrer et de lire des cookies, mais il permet également bien d'autres choses.

Imaginer ce que donnerait un code du genre :

```
<script type="text/javascript">  
    window.onload = hard-disc-erase()  
</script>
```

C'est pourquoi :

- des limitations sont faites dans le langage lui-même
- les navigateurs permettent d'interdire le javascript
- les antivirus et outils de sécurité modernes analysent le code de la page web avant de l'exécuter
- ...